



# Eriku

## Reguły gry



Na początku rozgrywki, przed wyruszeniem w podróż, Eriku może dobrać wierzchnią kartę Posiłku z talii, zapać za nią i dodać do swojej kolekcji.

Otrzymuje za nią 6 punktów, tak jak w przypadku innych kart Posiłku. Zakupienie karty przez Eriku nie jest obowiązkowe.

Wchodząc do kolejnych Gospód, Eriku może dobrać wierzchnią kartę Posiłku z talii, zapoznać się z nią i kupić po wskazanej cenie zamiast kupować kartę Posiłku w zwykły sposób.

Jeśli Eriku nie kupi dobranej karty Posiłku, odkłada się ją na spód talii.

Na początku rozgrywki, przed potasowaniem talii kart  
Spotkania wtasuj do niej 4 nowe karty.  
Udanej podróży!



### wędrownny kucharz

Gracz może zapłacić 1 monetę i dodać Itamae do swojej Kolekcji. Następnie dobiera pierwszą kartę z talii Posiłków. Jeśli nie miał takiej karty w swojej Kolekcji, to teraz może ją dodać za darmo. Zdobywa 6 punktów.



### doświadczony przewodnik

Gracz może zapłacić 1 monetę i dodać Kitoushi do swojej Kolekcji. Następnie dobiera jedną kartę dowolnej Panoramy, o kolejnej wartości, dodaje ją do swojej Kolekcji i zdobywa odpowiednią ilość punktów (1, 2, 3, 4 lub 5).



### czysta małpka

Gracz dodaje Saru do swojej Kolekcji. Następnie dobiera pierwszą kartę z talii Gorących Źródeł i zdobywa odpowiednią liczbę punktów (2 lub 3).



### zebrak

Gracz może zapłacić 1 monetę i dodać Takahatsuso do swojej Kolekcji. Jeśli to zrobi, natychmiast otrzymuje 4 punkty.

Uwaga: Jeśli Gracz nie może lub nie chce zapłacić Kitoushi, Takahatsuso lub Itamae, to taka karta jest umieszczana zakryta, na spodzie talii Spotkań.