



Eriku

Regole di Gioco



All'inizio della partita e prima di effettuare il suo primo movimento, Eriku può pescare la prima carta Pasto dal mazzo e comprarla al prezzo indicato per aggiungerla alla sua collezione. Ottiene poi 6 punti, come previsto per ogni altra carta Pasto. Questa azione non è in alcun modo obbligatoria.

Alle Locande seguenti, Eriku può anche pescare e guardare la prima carta Pasto del mazzo. Può eventualmente decidere di comprarla al prezzo indicato invece di comprare una di quelle già disponibili.

La carta Pasto che Eriku pesca e non compra viene collocata in fondo al mazzo.

Prima di iniziare una nuova partita, aggiungete queste quattro nuove carte al mazzo delle carte Incontro prima di mescolarlo. Buon viaggio!



Il cuoco itinerante

Il giocatore può pagare 1 moneta per aggiungere ITAMAE alla sua collezione. Poi pesca la prima carta dal mazzo delle carte Pasto. Se non ne possiede già una dello stesso tipo, può aggiungerla gratuitamente alla sua collezione e ottenere i 6 punti corrispondenti.



La guida veterana

Il giocatore può pagare 1 moneta per aggiungere KITOUSHI alla sua collezione. Poi sceglie uno dei 3 Panorami, prende la carta necessaria da aggiungere alla sua collezione e ottiene i punti corrispondenti (1, 2, 3, 4 o 5).



La scimmia pulita

Il giocatore aggiunge SARU alla sua collezione. Poi pesca una carta Terme, la aggiunge alla sua collezione e ottiene i punti corrispondenti (2 o 3).



Il mendicante

Il giocatore può pagare 1 moneta per aggiungere TAKUHATSUSO alla sua collezione. Se lo fa, ottiene immediatamente 4 punti.

Nota: Se un giocatore non può o non vuole pagare per KITOUSHI, TAKUHATSUSO o ITAMAE, la carta va collocata a faccia in giù in fondo al mazzo delle carte Incontro.