

LE COMBAT DES PLAINES

• 2 JOUEURS - DIFFICULTÉ 1

Cette carte contient beaucoup de ressources autour des Capitales, mais vous devrez être rapide pour contrôler les Plaines centrales avant votre adversaire.



LES CITÉS D'OR

• 2 JOUEURS - DIFFICULTÉ 1

Vous aurez le choix entre passer par les Montagnes ou les contourner. Un jeu d'utilisation de vos ressources pour étendre au mieux votre domination !



TERRES BARBARES

• 2 JOUEURS - DIFFICULTÉ 2

Conquérir les territoires proches de votre capitale sera facile, mais franchir l'étroit passage entre les étendues d'eau s'avérera plus dur. Conquérir les Villes libres vous donnera un avantage certain.



LES TERRES ÉCORCHÉES

• 2 JOUEURS - DIFFICULTÉ 3

Partez à la conquête des Villes libres en apportant les ressources demandées pour en prendre le contrôle, ou bien tentez de franchir les Montagnes ou le Volcan.



LES MARCHÉS DU TOIT DU MONDE

• 3 JOUEURS - DIFFICULTÉ 1

Vous devrez choisir entre vous précipiter sur les Marchés où la conquête de la carte !



LA MER INTÉRIEURE

• 3 JOUEURS - DIFFICULTÉ 1

Vous aurez beaucoup d'espace pour vous étendre, mais vous aurez besoin de ressources pour avancer et prendre les Villes libres qui vous barrent la route.



ÈRE DE PROSPÉRITÉ

• 3 JOUEURS - DIFFICULTÉ 2

Cette carte fournit à chacun de quoi se développer très rapidement et faire prospérer sa civilisation. Mais, qui osera attaquer le premier ?



LUTTE POUR LA SURVIE

• 3 JOUEURS - DIFFICULTÉ 3

La grande proximité des Capitales entraînera de grands conflits pour récupérer les ressources des barbares.



COEUR DE FEU

• 4 JOUEURS - DIFFICULTÉ 1

Le cœur de cette carte est occupé par d'invincibles territoires. Ils vous limiteront, mais vous protégeront également. Vos Explorateurs joueront un rôle important dans votre développement.



LES GRANDES PLAINES

• 4 JOUEURS - DIFFICULTÉ 2

Les ressources à disposition vous permettront de rapidement devenir une civilisation brillante. Soyez le premier à amener votre civilisation au pinacle !



LES EMPIRES BARBARES

• 4 JOUEURS - DIFFICULTÉ 2

Le cœur de la carte renferme toutes les richesses. Vous devrez faire un choix entre faire la course au centre pour arriver le premier ou prendre les chemins détournés par les Marais.



LE CHEMIN DES MARAIS

• 4 JOUEURS - DIFFICULTÉ 3

Le chemin sera long pour progresser entre Montagnes, Volcans et Marais afin d'atteindre les Marchés!

